|  |  |
| --- | --- |
| **HỌC VIỆN KỸ THUẬT QUÂN SỰ**  **KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN** | **CỘNG HÒA XÃ HỘI CHỦ NGHĨA VIỆT NAM**  **Độc lập – Tự do – Hạnh phúc**  *Hà Nội, ngày 2 tháng 6 năm 2016* |
|  |  |

**KẾ HOẠCH THỰC HIỆN DỰ ÁN**

**QUẢN LÝ NHÀ THUỐC**

**I. MỤC TIÊU, PHẠM VI DỰ ÁN**

**1. Mục tiêu**

Phần mềm quản lý nhà thuốc phù hợp cho mọi loại hình nhà thuốc, từ nhà thuốc nhỏ đến chuỗi nhà thuốc đáp ứng đầy đủ nguyên tắc, hỗ trợ quản lý, bán hàng giúp kiểm soát tình hình hoạt động kinh doanh của nhà thuốc một cách chính xác, nhanh chóng và dễ dàng. Phần mềm hoàn toàn bằng tiếng Việt, giao diện thân thiện, giúp khách hàng dễ sử dụng, báo cáo thống kê đa dạng, thông minh, linh hoạt.

**2. Phạm vi**

**- Phân tích yêu cầu:** Phân tích yêu cầu là công việc bao gồm các tác vụ xác định các yêu cầu cho một hệ thống mới hoặc được thay đổi dựa trên cơ sở là các nhu cầu trong quá trình sử dụng. Việc phân tích yêu cầu có ý nghĩa quan trọng đối với thành công của một dự án. Các yêu cầu phải có tính đo được, kiểm thử được, có liên quan đến các nhu cầu hoặc cơ hội doanh nghiệp đã được xác định, và phải được định nghĩa ở một mức độ chi tiết đủ cho việc thiết kế hệ thống.

**- Thiết kế phần mềm:** Là một quá trình giải quyết vấn đề và lập kế hoạch cho một giải pháp phần mềm. Sau khi các mục đích và đặc điểm kĩ thuật của phần mềm được quyết định, lập trình viên sẽ thiết kế hoặc thuê người thiết kế để phát triển một kế hoạch cho giải pháp phần mềm. Nó bao gồm các thành phần cấp thấp, các vấn đề thuật toán cũng như một khung nhìn kiến trúc.

**- Lập trình phần mềm:** là kỹ thuật cài đặt một hoặc nhiều thuật toán trừu tượng có liên quan với nhau bằng một hoặc nhiều ngôn ngữ lập trình để tạo ra một chương trình máy tính. Lập trình có các thành tố nghệ thuật, khoa học, toán học, và kỹ nghệ. Các ngôn ngữ lập trình khác nhau hỗ trợ các phong cách lập trình khác nhau. Một phần của công việc lập trình là việc lựa chọn một trong những ngôn ngữ phù hợp nhất với bài toán cần giải quyết. Các ngôn ngữ lập trình khác nhau đòi hỏi lập trình viên phải xử lý các chi tiết ở các mức độ khác nhau khi cài đặt các thuật toán. Sự thống nhất trong cách xử lý sẽ tạo thuận lợi cho việc lập trình và hiệu quả của chương trình.

**- Kiểm thử phần mềm:** Kiểm thử phần mềm là một cuộc kiểm tra được tiến hành để cung cấp cho các bên liên quan thông tin về chất lượng của sản phẩm hoặc dịch vụ được kiểm thử. Kiểm thử có thể cung cấp cho doanh nghiệp một quan điểm, một cách nhìn độc lập về phần mềm để từ đó cho phép đánh giá và thấu hiểu được những rủi ro trong quá trình triển khai phần mềm.

**- Triển khai phần mềm**: Sau khi phần mềm được kiểm thử và khắc phục những sai sót sẽ được triển khai đưa vào sử dụng trong thực tế. Đối với những phần mềm thiết kế theo thỏa thuận với khách háng, việc triển khai đơn giản chỉ là hướng dẫn cho khách hàng cách sử dụng đạt hiệu quả cao. Với những phần mềm mang tính thông dụng, việc triển khai còn qua các chương trình giới thiệu và đưa sản phẩm ra thị trường. Trong quá trình triển khai cũng luôn đánh giá hiệu quả sử dụng của phần mềm, xem xét những nhược điểm để lên kế hoạch thiết kế phần mềm hiệu quả hơn.

**- Bảo trì phần mềm:** Bảo trì phần mềm bao gồm điều chỉnh các lỗi mà chưa được phát hiện trong các giai đoạn trước của chu kỳ sống của một phần mềm, nâng cấp tính năng sử dụng và an toàn vận hành của phần mềm. Bảo trì phần mềm có thể chiếm đến 65%-75% công sức trong chu kỳ sống của một phần mềm

**II. THÔNG TIN DỰ ÁN**

**- Khách hàng:** Khoa CNTT

**- Mã dự án:** QLNT

**- Tổ chức thực hiện:** Nhóm 3 – CNPM chiều thứ 3

**- Quản trị:** Giảng viên Phan Nguyên Hải

**- Thời hạn:** Từ ngày 21/5 đến ngày 2/6/2016

**- Thành viên thực hiện:**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **STT** | **Họ và tên** | **Tổ chức** | **Chức vụ trong đội dự án** |
| 1 | Hoàng Trí Dũng | Nhóm 3 – CNPM chiều thứ 4 | Báo cáo nghiên cứu tính khả thi, Kiểm thử, viết Testcase, thiết kế phần mềm |
| 2 | Vương Đăng Đoàn | Nhóm 3 – CNPM chiều thứ 4 | Thiết kế cơ sở dữ liệu, thiết kế phần mềm |
| 3 | Nguyễn Quang Huy | Nhóm 3 – CNPM chiều thứ 4 | Phân tích yêu cầu, thiết kế phần mềm |
| 4 | Trần Trung Hiếu | Nhóm 3 – CNPM chiều thứ 4 | Viết báo cáo, Lập kế hoạch, thiết kế phần mềm |
|  |  |  |  |

**III. KẾ HOẠCH THỰC HIỆN**

**1. Giai đoạn khởi động**

- Mục tiêu: xác định những yêu cầu cần thiết của một phần mềm quản lý nhà thuốc. Từ đó đưa ra các chức năng cho phần mềm của nhóm.

- Thời gian: Từ 21/5 đến 23/5/2016

- Thành phần thực hiện: Nhóm 3

- Phân công nhiệm vụ: Trần Trung Hiếu lập kế hoạch Nguyễn Quang Huy tìm hiểu yêu cầu và đưa ra chức năng cần thiết của dự án.

**2. Giai đoạn thiết kế và xây dựng chương trình**

- Mục tiêu: Thiết kế CSDL, giao diện, Demo phần mềm

- Thời gian: Từ 22/5 đến 23/5/2016

- Thành phần thực hiện: Nhóm 3

- Phân công nhiệm vụ: Dựa vào chức năng Huy đưa ra Đoàn thiết kế CSDL, Hiếu thiết kế giao diện, Huy và Dũng lập trình demo phần mềm.

**3. Giai đoạn kiểm thử**

- Mục tiêu: Chạy thử phần mềm và kiểm tra những lỗi có thể xảy ra trong phần mềm

- Thời gian: Từ 23/5 đến 24/5/2016

- Thành phần thực hiện:Nhóm 3

- Phân công nhiệm vụ: Dũng viết TestCase để kiểm thử phần mềm

**4. Giai đoạn sửa lỗi**

- Mục tiêu: Khắc phục những lỗi ở giai đoạn 3

- Thời gian: 29/5 đến 31/5/2016

- Thành phần thực hiện: Nhóm 3

- Phân công nhiệm vụ: Đoàn và Huy tiếp nhận những lỗi phát sinh và tìm cách khắc phục

**5. Giai đoạn xây dựng tài liệu**

- Mục tiêu: Hoàn thành những tài liệu để tiến hành bàn giao phần mềm

- Thời gian: 21/05 – 22/05/2016

- Thành phần thực hiện: Nhóm 3

- Phân công nhiệm vụ: Hiếu tổng hợp tài liệu từ các thành viên để xây dựng bộ tài liệu hoàn chỉnh cho phần mềm.

**6. Giai đoạn bàn giao, triển khai và kết thúc dự án**

- Ngày bàn giao: 24/05/2016

- Ngày triển khai: 21/05/2016

- Ngày kết thúc dự án: 24/05/2016